

OME HANNES BOKAAL

Wedstrijdreglement

1. Algemeen

- a. De voorrondes worden gespeeld in de maanden januari en/of februari tijdens clubavonden.
- b. De finale wordt gespeeld in de maand maart of april tijdens een weekend.
- c. De wedstrijdleader stelt de speeldata vast. Deze worden ten minste 14 dagen van tevoren bekend gemaakt.
- d. Indien men om een geldige reden verhinderd is te spelen op een vastgestelde datum en tijd, dient dit zo spoedig mogelijk doorgegeven te worden aan de wedstrijdleader. Deze stelt, in overleg met de betrokkenen, een andere datum vast voor de betreffende wedstrijd.
- e. Indien men als deelnemer zonder bericht niet verschijnt op een vastgestelde datum en tijd, dan heeft men deze wedstrijd met 0 caramboles verloren.
- f. De finale datum wordt op de Algemene Jaarvergadering vastgesteld.
- g. De finalisten ontvangen een schriftelijke uitnodiging voor de finale met de indeling over de biljarts voor de eerste ronde.
- g. Er kan besloten worden om de finale in één dag af te werken.

2. Deelnemers

- a. Deelname is alleen opengesteld voor leden van de B.V. "De Hollandse Club".
- b. Het bestuur kan ondersteunende leden, ereleden en leden van verdienste toestaan deel te nemen.

3. Wedstrijden voorrondes

- a. De wedstrijden worden gespeeld volgens het "knock-out"-systeem.
- b. Het aantal te maken caramboles door een deelnemer is gebaseerd op het moyenne van de clubcompetitie van het voorgaande jaar mits er minimaal 5 partijen in die libre competitie zijn gespeeld. Anders wordt het moyenne van een jaar eerder gehanteerd.
Het aantal caramboles bedraagt: **30 x moyenne + 5** (afgerond naar beneden).
- c. Voor nieuw toegetreden (aspirant)leden wordt het behaalde moyenne gehanteerd van de lopende clubcompetitie direct voorafgaande aan de eerste voorronde.
- d. Het aantal te maken caramboles door de onder 2. lid b. genoemde deelnemers, wordt, voor zover er geen officieel of recent gemiddelde bekend is, door het bestuur bepaald.

4. Eerste voorronde

- a. Door loting wordt bepaald welke tegenstanders elkaar treffen en ook de indeling en volgorde over de biljarttafels
- b. De loting wordt, indien mogelijk, gehouden tijdens de jaarvergadering.
- c. Bij een oneven aantal deelnemers beslist een lot wie is vrijgesteld.
- d. De winnaars en de vrijgestelde deelnemer plaatsen zich voor de tweede voorronde.
- e. Indien een deelnemer zich terugtrekt en er een vrijgestelde deelnemer is, speelt de vrijgestelde deelnemer tegen de tegenstander van degene die zich heeft teruggetrokken.
- f. Indien 2 deelnemers zich terugtrekken dan spelen hun gelote tegenstanders tegen elkaar. De vrijgestelde tegenstander blijft vrijgesteld.

5. Tweede voorronde

- a. Bij een aantal van 12 partijen zonder vrijgestelde speler (met vrijgestelde speler zijn het 13 partijen) moeten de remisepartijen overgespeeld worden er zijn dan 12 winnaars.
- b. Om het eerstvolgende veelvoud van 6 te bereiken bij de volgende situaties zie 5c1 en 5c2.
 - c1. Bij 13 of 14 partijen met of zonder vrijgestelde speler gaan er 18 spelers door.
Volgorde: Eerst artikel 4d. dan de spelers van de remisepartij(en), bij teveel remisepartijen worden deze overgespeeld en plaatsen eerst de winnaars en eventueel de beste verliezers van de remisepartijen zich, tot totaal 18 spelers.
Bij geen of te weinig remisepartijen wordt het aangevuld met de beste verliezers tot totaal 18 spelers.
 - c2. Bij 11-, 10-, 9-, 8- of 7 partijen met of zonder vrijgestelde speler gaan er 12 spelers door.
Volgorde: Eerst artikel 4d. dan de spelers van de remisepartij(en), bij teveel remisepartijen worden deze overgespeeld en plaatsen eerst de winnaars en eventueel de beste verliezers van de remisepartijen zich, tot totaal 12 spelers.
Bij geen of te weinig remisepartijen wordt het aangevuld met de beste verliezers tot totaal 12 spelers.
- d. Door loting wordt bepaald welke tegenstanders elkaar in deze voorronde(n) treffen en ook de indeling en volgorde over de biljarttafels

6. Laatste 6

- a. Bij een aantal van 6 partijen moeten de remisepartijen overgespeeld worden tot er een winnaar is.
- b. Deze 6 spelers spelen de finale.

7. Finale

- a. De finalerondes worden volgens het systeem Avé gespeeld.
- b. De plaatsing voor de eerste ronde geschiedt op het behaalde moyennestijgingspercentage ten opzichte van het startmoyenne van de voorronde
(c. vervallen d. word c.)
- c. De rangschikking na iedere ronde geschiedt als volgt:
 - eerst op wedstrijdpunten
 - dan op gescoord percentage caramboles (selectie vóóraf in te stellen in het programma !!)
 - dan op stijgingspercentage moyenne
=(actueel moyenne/start moyenne [7c.]x100%

8. Slotbepaling

In alle gevallen waarin dit wedstrijdreglement niet voorziet beslist het bestuur.

Aldus vastgesteld in de ledenvergadering gehouden op 15 november 2011